|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Ausgabe | OLED-Display |  |
| **Materialien:** | | |
| * Arduino Uno * Base-Shield für Arduino Uno * OLED-Display mit 4-Pin Kabel * USB-Kabel * PC oder Mac mit IDE Software. | | |
| **Aufbau:** | | |
| * Bringe das Base-Shield auf den Arduino Uno auf. * Verbinde das OLED-Display mit dem Anschluss **I2C** des Base-Shields. * Verbinde den Arduino Uno mit dem PC/Mac. | | |
| **Programmierung Seite 1:** | | |
| * Starte die IDE-Software. * Wähle unter Werkzeuge den USB-Port aus (im Bild nicht zu sehen, weil der USB-Port schon ausgewählt wurde).      * Binde die Bibliothek *Wire.h* ein, indem du im Menü auf *Sketch*, anschließend auf *Bibliothek einbinden* und danach auf *Wire* klickst. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Ausgabe | OLED-Display |  |
| **Programmierung Seite 2:** | | |
| * Binde die Bibliothek *SeeedOLED.h* ein, indem du im Menü auf *Sketch*, anschließend auf *Bibliothek einbinden* und danach auf *.ZIP-Bibliothek* *hinzufügen* klickst. Du findest die Bibliothek im Ordner *Bibliotheken* auf deinem Desktop bzw. Schreibtisch.      * Gebe den folgenden Programmcode ein.      * Lade den Code auf den Arduino Uno hoch, indem du auf den **nach rechts zeigendem Pfeil** im Menü klickst (siehe folgendes Bild). | | |