Ausgabe	Ausgabe OLED-Display				
Materialien:					
<ul> <li>Arduino</li> <li>Base-Shi</li> <li>OLED-Dis</li> <li>USB-Kab</li> <li>PC oder</li> </ul>	Uno eld für Arduino Uno splay mit 4-Pin Kabel el Mac mit IDE Software.				
Aufbau:					
<ul> <li>Bringe das Base-Shield auf den Arduino Uno auf.</li> <li>Verbinde das OLED-Display mit dem Anschluss I2C des Base-Shields.</li> <li>Verbinde den Arduino Uno mit dem PC/Mac.</li> </ul>					
Programmier	rung Seite 1:				
<ul> <li>Starte die IDE-Software. O</li> <li>Wähle unter Werkzeuge den USB-Port aus (im Bild nicht zu sehen, weil der USB-Port schon ausgewählt wurde).</li> <li>Wirkzeuge Hilfe Kodierung korrigieren &amp; neu laden Serieller Monitor O #84 Serieller Plotter O #84 WiFi101 Firmware Updater Board: "Arduino/Genuino Uno" Serielle Ports /dev/cu.Bluetooth-Incoming-Port /dev/cu.AirPodsvonBianca-Wirele</li> <li>Binde die Bibliothek Wire.h ein, indem du im Menü auf Sketch, anschließend auf Bibliothek einbinden und danach auf Wire klickst.</li> </ul>					
<pre>arduno_seed #include <w #include <s void setup( { Wire.begi Seeed0led Seed0led Seed0led Seed0led Seed0led Seed0led Seed0led Seed0led See0See0See0See0See0See0See0See0See0See</s </w </pre>	<pre>bookprotective.nummerer</pre>	U S Bibliotheken verwalten ☆%1 .ZIP-Bibliothek hinzufügen Ardulno Bibliotheken Bridge EEPROM Esplora Ethernet Firmata GSM HID Keyboard LiquidCrystal Mouse Robot Control Robot IR Remote Robot Motor SD SPI Servo SoftwareSerial SpacebrewYun Stepper TFT Temboo WiFi			

Ausgabe

•

**OLED-Display** 



**Programmierung Seite 2:** 

• Binde die Bibliothek *SeeedOLED.h* ein, indem du im Menü auf *Sketch*, anschließend auf *Bibliothek einbinden* und danach auf *.ZIP-Bibliothek hinzufügen* klickst. Du findest die Bibliothek im Ordner *Bibliotheken* auf deinem Desktop bzw. Schreibtisch.

Arduino Datei Bearbeiten	Sketch Werkzeuge Hilfe		
arduino seeed Ausgabe OLED-	Überprüfen/Kompilieren Hochladen Hochladen mit Programmer Kompilierte Binärdatei exportieren	業R 業U 企業U て業S	/ Arduino 1.8.7
#include <wire h=""></wire>	Sketch-Ordner anzeigen	жк	
<pre>#include <seeedoled.< pre=""></seeedoled.<></pre>	Bibliothek einbinden		Bibliotheken verwalten 企業I
	Datei hinzufügen		.ZIP-Bibliothek hinzufügen
<pre>void setup() {     Wire.begin();     Seeed0led.init();     Seeed0led.setNormalDisplay();     Seeed0led.setPageMode();     Seeed0led.setTextXY(0, 0);     Seeed0led.putString("Hallo zusammen!");   }   void loop() { }</pre>			Arduino Bibliotheken Bridge EEPROM Esplora Ethernet Firmata GSM HID Keyboard LiquidCrystal Mouse Robot Control Robot IR Remote Robot Motor SD SPI Servo SoftwareSerial SpacebrewYun

• Gebe den folgenden Programmcode ein.



